

Mon enfant est en classe de GS, CP

Mon enfant a des difficultés pour...

Mémoriser les lettres

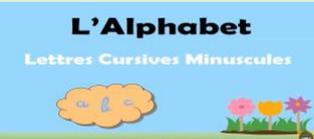
Matériel



En premier : Écrire toutes les lettres de l'alphabet dans le désordre, entourer les lettres connues.

En deuxième : Choisir 5 lettres que l'enfant ne connait pas, et faire plusieurs jeux avec les lettres.

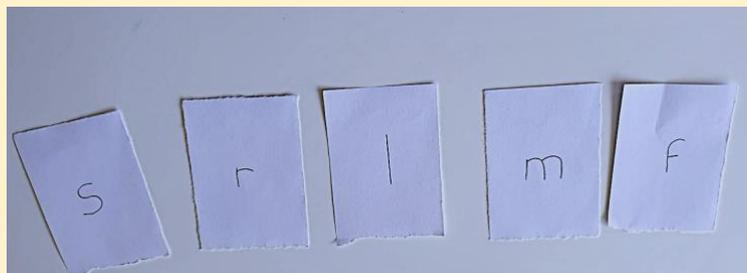
A VOIR :

	Chanson alphabet : en bâton https://www.youtube.com/watch?v=YkFXGIHCn_o
	Chanson alphabet : en script https://www.youtube.com/watch?v=O_KsYAEu9aI
	Chanson alphabet : en script https://www.youtube.com/watch?v=mbQSK16Q_LI
	Chanson alphabet : en cursive https://www.youtube.com/watch?v=S0aUxMAQOOI
	Jeux alphabet dans les trois écritures https://www.logicieleducatif.fr/francais/lettres_sons/apprendre-lettres-grenouilles.php

Jeux

JEU 1 : Kym :

Matériels : Papiers découpés en 5 morceaux, (lettres écrites dessus : prendre 2 lettres connues, et 3 à réviser)



Règle :

1 : Rappeler le nom des 5 lettres

2 : Cacher deux lettres, l'enfant doit dire le nom des lettres cachées, vérifier puis échanger après les rôles. Celui qui dit les lettres échange avec celui qui cache les lettres.

JEU 2 : Memory

Matériel : 10 bouts de papier. Choisir 5 lettres et écrire chaque lettre deux fois. Une lettre doit être écrite par papier.



Règle : Les 10 papiers sont mélangés, puis retournés pour ne pas voir les lettres. Chaque joueur, retourne deux papiers et dit le nom des lettres. S'il a deux mêmes lettres, il les garde et rejoue. S'il pioche deux lettres différentes, c'est à l'autre joueur.

JEU 3 : Trouve la lettre

Matériels : 3 verres et 3 papiers et seulement une lettre écrite sur un papier.

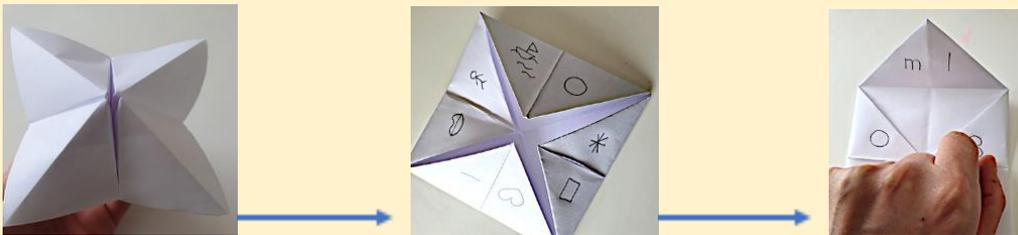
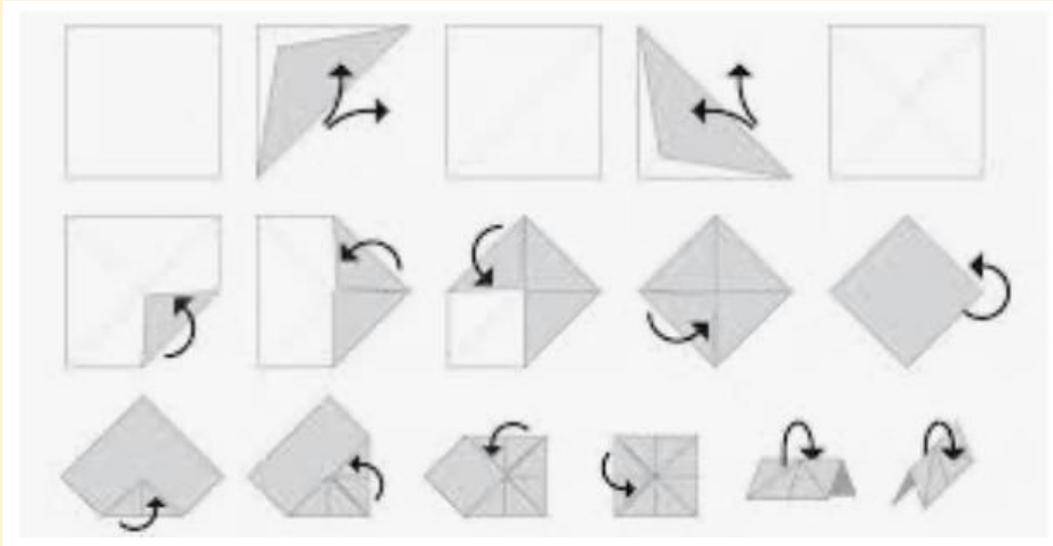


Règle : L'élève doit trouver la lettre et dire son nom

JEU 4 : La cocotte :

Matériels : Fabriquer une cocotte, écrire des lettres à l'intérieur, et des petits dessins comme sur la photo (rond, carré, etc.)

Pour fabriquer la cocotte :



Règle : L'élève doit dire un petit nombre (1, 2, 3, 4, 5), on bouge les doigts pour ouvrir et fermer la cocotte en fonction du nombre. L'élève choisit une image, et doit dire la lettre qui est en dessous.

JEU 5 : Chasse au trésor :

Matériel : Pleins de petits papiers, choisir 3 lettres et écrire dessus les 3 mêmes lettres et plein de fois.



Règle : Cacher les lettres chez vous, demander à l'enfant de retrouver tous les « l », puis tous les « f », etc...

JEU 6 : Pêche aux lettres

Matériels : cuillère, papiers



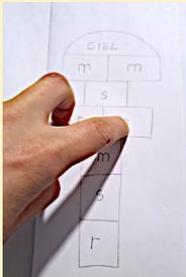
Règle : L'élève pêche une lettre à la cuillère, il donne le nom de la lettre, puis la barre sur sa feuille de suivi.



Règle : Suivre le chemin avec le doigt et donner le nom de la lettre.

JEU 8 : La marelle

Matériels : papier, crayon



Règle : Faire le parcours de la marelle avec son doigt et dire les lettres en même temps.

JEU 9 :

Matériels : feutres, une main



Règle : Écrire une lettre que l'enfant ne connaît pas sur chaque main. Lui demander régulièrement pendant la journée le nom de la lettre.

JEU 10 :

Matériels : feutres, une main



Règle : Noter au feutre une lettre sur chaque doigt de l'enfant. Dire le nom d'une lettre, l'enfant doit abaisser le doigt avec la lettre demandée, ou montrer avec son autre main le bon doigt.

Variante : - Écrire le nom de la lettre en script, en bâton, en cursive.

- Soit les lettres sont notées sur les doigts de l'enfant, soit sur les doigts de l'adulte, et changer de rôle.

JEU 11 :

Matériels : rien



Règle : Écrire une lettre dans le dos puis dire le nom de la lettre.



Pour les 11 jeux, on peut, soit les faire avec le nom de la lettre, mais on peut faire aussi les exercices en disant le bruit des lettres.